



ALFREDO HERMOSO

ING. DE SISTEMAS

Soy una persona que le gusta hacer las cosas con amor para que todo salga bien. Honesto, responsable, positivo, proactivo, creativo y con adaptación a distintos escenarios y cambios, persistente, tenaz, nunca me rindo hasta encontrar la solución y cumplir con mis metas y objetivos, me gusta asumir retos y transformar problemas en oportunidades. Me gusta Compartir conocimientos y aprender de cada persona.

CONTACTO



(593) 096-408-2483



ing.alfredohermoso@gmail.com



[Alfredo Hermoso](#)

HABILIDADES

- Lenguajes de Programación (PHP, JavaScript, Typescript)
- Frameworks Back-End (Laravel, Symfony, CodeIgniter, Slim, Lumen, Node.js, Nest.js)
- Frameworks Front-End (React.js, Vue.js, Angular)
- Librerías Front-End, UI y Diseño Web (HTML5, jQuery, CSS, Bootstrap, Material UI, Toastr, Axios, Vuetify)
- Herramientas de Versionamiento y Despliegue (Docker, Kubernetes, Git, Gitlab, CI/CD)
- Manejo de Api's (REST y RESTful)
- Bases de Datos Relacionales y No Relacionales (Mysql, Postgre SQL, Mongo DB, Maria DB)
- Otros (Claude, Cursor, Codex, Rabbit Mq, Nginx, Redis, TDD, HTTPS, CORS, JSON, CI/CD, SOLID, Patrones de Diseño, Metodología SCRUM, Arquitectura de Microservicios, DDD, Arquitectura Hexagonal, Marketing Digital, Ventas, Estratega Digital, Linux, Windows).

EXPERIENCIA LABORAL

Infinity Eight, C.A (Venezuela)

Desarrollador de Software

septiembre 2014 - Abril 2018

- CARGO: DESARROLLADOR DE SOFTWARE Y PÁGINAS WEB, inmerso en el desarrollo de software para gestión de consultorios Veterinarios, Médicos y Odontológicos, distintos desarrollos de páginas web auto gestionables, y software especializados a las necesidades del cliente, software para mantenimiento preventivo y correctivo de remolcadores de buques.

Septiembre 2014 - Julio 2015

- CARGO: COORDINADOR DE PROYECTOS Y GERENTE DE VENTAS: Coordinador y vendedor de software para la gestión de consultorios Veterinarios, Médicos y Odontológicos, software para mantenimientos preventivos y correctivos de remolcadores de buques, páginas web y software adaptados a las necesidades del cliente.

Julio 2015 - Abril 2018

Knock out Marketing (Ecuador)

Diseñador Gráfico y Web

Agosto 2018 - Octubre 2018

- CARGO: DISEÑADOR GRÁFICO Y WEB: Diseño gráfico de flyers, tarjetas de presentación, etc. Utilizando como herramientas de diseño: Canva, Photoshop, Illustrator.
- Desarrollo y diseño de páginas web auto gestionables, tiendas en línea, entre otras, mediante el uso de HTML5, CSS, jQuery, PHP, Bootstrap.

Agosto 2018 - Octubre 2018

EXPERIENCIA LABORAL

FUNDACIÓN UNIVERSITARIA IBEROAMERICANA (FUNIBER) (Ecuador)

Desarrollador de Software

Octubre 2018 - Hasta la Fecha

- **CARGO: DESARROLLADOR DE SOFTWARE (JUNIOR)**, Desarrollando bajo el Stack de desarrollo (Lamp), Lenguaje PHP, bajo frameworks de Laravel, Codeigniter, patrón MVC orientado a objetos, uso de Patrones de Diseño, Bases de datos relacionales MySQL, usando versionamiento de código en GitLab, Metodologías Ágiles Scrum y Kanban.
Octubre 2018 - julio 2021
- **CARGO: DESARROLLADOR DE SOFTWARE (SEMI SENIOR)**, Co-Líder Técnico, colaborando en la gestión del equipo Administración Académica y Desarrollando bajo el Stack de desarrollo (Lamp), Lenguaje PHP bajo frameworks de Laravel, Codeigniter, JavaScript, patrón MVC orientado a objetos, uso de Patrones de Diseño, principios SOLID, Bases de datos relacionales MySQL y no relacionales Mongo DB, VueJS, React, Vuetify, versionamiento de código en GitLab, Docker, Manejo de API, Metodologías Ágiles Scrum y Kanban, iniciación al manejo de Kubernetes, Microservicios, DDD y Arquitectura Hexagonal.
Julio 2021 - Enero 2023
- **CARGO: DESARROLLADOR DE SOFTWARE (SENIOR)**, Líder Técnico, Gestionando y Asegurando que los objetivos, alcance y dominio del producto sean claros para el equipo, facilitando y orquestando los eventos de Scrum (Planning, Daily, Retrospectiva, Review, Refinamiento). Desarrollando en Lenguaje PHP bajo frameworks de Laravel, Codeigniter, Lumen, JavaScript, patrón MVC orientado a objetos, uso de Patrones de Diseño, principios SOLID, Bases de datos relacionales MySQL y no relacionales Mongo DB, versionamiento de código en GitLab, Docker, Manejo de API's, Metodologías Ágiles Scrum y Kanban, iniciación al manejo de Kubernetes, Arquitectura de Microservicios, DDD y Arquitectura Hexagonal, Google Cloud.
Enero 2023 - Noviembre 2024

EXPERIENCIA LABORAL

FUNDACIÓN UNIVERSITARIA IBEROAMERICANA (FUNIBER) (Ecuador)

Desarrollador de Software

Octubre 2018 - Hasta la Fecha

- **CARGO: DESARROLLADOR DE SOFTWARE (SENIOR),** Co-Líder Técnico, Colaborando en la Gestión del Equipo Logística y Maquetación y Desarrollando bajo el Stack de desarrollo (Lamp), Lenguaje PHP bajo frameworks de Laravel, Codeigniter, Lumen, JavaScript, patrón MVC orientado a objetos, uso de Patrones de Diseño, principios SOLID, Bases de datos relacionales MySQL y no relacionales Mongo DB, VueJS, Inertia, React, Vuetify, versionamiento de código en GitLab, Docker, CI/CD, Manejo de API's, Metodologías Ágiles Scrum y Kanban, Kubernetes(K8s), Arquitectura de Microservicios, DDD y Arquitectura Hexagonal, Google Cloud.

Noviembre 2024 - Abril 2026.

Apptelink - Grupo Citikold (Ecuador)

Desarrollador de Software

Abril 2026- Actualidad

- **CARGO: Líder de Proyectos.** Responsable de la planificación, coordinación y ejecución de proyectos de desarrollo de software para el sector logístico, enfocados en la administración de depósitos de contenedores, control de operaciones, seguridad BASC, sistemas de turnos, tracking de contenedores y aplicaciones móviles para el Proyecto de RFS, empresa especializada en contenedores con experiencia en el servicio Naviero y manejo de contenedores Reefers & dryvan.
- Lidero proyectos de desarrollo de software utilizando metodologías ágiles (Kanban), coordinando equipos multidisciplinarios para garantizar el cumplimiento de los objetivos del negocio.
- Diseño, desarrollo e implementación de soluciones empresariales utilizando .NET 8, React, MySQL Server y Xamarin/.NET para aplicaciones móviles.

- Desarrollo de sistemas de gestión para depósitos de contenedores, incluyendo procesos de inspección, reparaciones, tracking, logística y control operativo.
- Implementación de funcionalidades orientadas al cumplimiento de estándares internacionales de seguridad BASC, fortaleciendo la trazabilidad y el control de las operaciones.
- Desarrollo de aplicaciones móviles para optimizar procesos de campo y digitalizar operaciones logísticas.
- Planificación y seguimiento del avance de proyectos, gestionando cronogramas, prioridades, riesgos técnicos y entregables.
- Coordinación entre clientes, usuarios finales y el equipo de desarrollo para el levantamiento de requerimientos y definición de soluciones tecnológicas, a través de documentos funcionales.
- Supervisión de revisiones de código y promoción de buenas prácticas de desarrollo, arquitectura de software y calidad del código.
- Elaboración de documentación funcional y técnica, reportes de avance y presentaciones ejecutivas para la dirección y clientes.
- Participación en auditorías y proyectos relacionados con procesos logísticos, garantizando la calidad, estabilidad y continuidad de las aplicaciones.
- Implementación de mejoras continuas en procesos de desarrollo, control de versiones con Git y estandarización de flujos de trabajo del equipo.
- **Tecnologías utilizadas**
 - Backend: .NET 8/9 (C#), ASP.NET Core, Entity Framework Core.
 - Frontend: React, JavaScript.
 - Aplicaciones móviles: Xamarin / .NET Mobile.
 - Bases de datos: MySQL Server.
 - Control de versiones: Git, GitHub, GitLab.
 - Metodologías: Kanban
 - Arquitectura: APIs REST, arquitectura multicapa, patrones de diseño, buenas prácticas SOLID.

- Herramientas de IA para desarrollo :
 - Claude (análisis de código, generación de documentación funcional y técnica, optimización de soluciones).
 - Cursor AI (desarrollo asistido por IA, refactorización, generación de código y productividad).
 - OpenAI Codex / ChatGPT (automatización de tareas de desarrollo, generación de pruebas, optimización de código, resolución de problemas técnicos y documentación)

Abril 2026 – Actualidad

EDUCACIÓN

- Bachiller en Ciencias.
 - U.E.N Creación Puerto Cabello (Venezuela)
Año: 2005
- Ingeniero de Sistemas, Mención Publicación en el Trabajo Especial de Grado.
 - Universidad Nacional Experimental Politécnica de la Fuerza Armada Nacional (Unefa - Venezuela) **Año: 2015**

EDUCACIÓN

Cursos y Formación Complementaria

- Professional Scrum Master I (PSM I) – Julio 2022. Duración: 16 horas.
- Curso Profesional de React .Desarrollo de aplicaciones web modernas con React, componentes, Hooks, manejo de estado, consumo de APIs REST y buenas prácticas de desarrollo - Udemy.
- Curso de Desarrollo con .NET y C#. Desarrollo de aplicaciones empresariales utilizando C#, ASP.NET Core, Entity Framework y arquitectura por capas. - Udemy
- Curso de Inteligencia Artificial Aplicada al Desarrollo de Software. Uso de herramientas de IA como Claude, Cursor AI, OpenAI Codex y ChatGPT para generación de código, refactorización, documentación técnica, automatización de pruebas, optimización de procesos de desarrollo y asistencia en arquitectura de software.
- Curso Profesional de Laravel – By GOGODEV. Duración: 28 horas.
- Aprende Laravel: Modelos, Migraciones, Rutas y Vistas. Duración: 2 horas.
- Curso de Desarrollo Web con HTML, CSS y JavaScript (Básico). Duración: 2 horas.
- Aprende Node.js desde Cero: Paquetes y Entorno. Duración: 3 horas.
- JavaScript ES6. Duración: 3 horas.
- Aprende a Programar en PHP desde Cero. Duración: 4 horas.
- Introducción Teórica a los Frameworks de PHP. Duración: 4 horas.
- Aprende las Bases de CSS. Duración: 8 horas.
- MAEDCA GTS, C.A. (Mozilla Venezuela) – HTML5 & CSS3. Duración: 24 horas.
- PROGRAMA APRENDA – Operador de Office y Windows. Duración: 32 horas.
- FUNDAUC – Inglés (Gramática Estructural, Nivel Básico y Avanzado). Duración: 24 meses.
- CANTV – Taller de Internet "El Mundo a un Click". Duración: 32 horas.